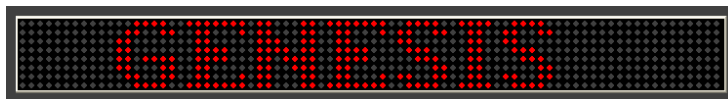


FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV

LED kijelzős fényújság szimulációs szerkesztő program



program verzió: 8.65

© Genesis Fényreklámok/Németh Attila
fenyreklam@fenyreklam.hu
Telefon: (+36) 30-942-1077 • Fax: (+36) 1-280-9283

Tartalomjegyzék

<i>Általános ismertető</i>	<u>1</u>
<i>Hardver és szoftver környezet</i>	<u>1</u>
<i>A fényújság csatlakoztatása</i>	<u>1</u>
<i>A program telepítése</i>	<u>2</u>
<i>A program eltávolítása</i>	<u>3</u>
<i>A program elindítása</i>	<u>4</u>
<i>A programablak részei</i>	<u>4</u>
<i>Beállítások</i>	<u>6</u>
<i>Kellékek</i>	<u>7</u>
<i>Fájl</i>	<u>7</u>
<i>Kijelző</i>	<u>8</u>
<i>Szöveg effektusok</i>	<u>9</u>

Általános ismertető

Az általunk gyártott fényújságok programozását nagy mértékben segítő szimulációs program, mely a fényújságon megjelenítendő feliratok szerkesztésére és ellenőrzésére szolgál. A megszerkesztett szövegeket és effektus parancsokat a fényújsághoz hasonlóan jeleníti meg a számítógép képernyőjén. Főleg a szöveg effektusok elhelyezéséhez nyújt nagy segítséget, mivel látni lehet hogyan fog megjelenni az általunk írt program a fényújság kijelzőjén, s nem kell elmenni a berendezéshez ellenőrizni.

Hardver és szoftver környezet

A program Windows XP operációs rendszer alá készült. Minimális hardver: P3 400MHz processzor, 1024 X 768 felbontású VGA monitor. A fényújság feltöltéséhez nélkülözhetetlen, hogy a számítógép soros porttal, (**com port**) rendelkezzen. Ha az Ön számítógépében nincs ilyen felület, de **USB** port van, akkor egy USB - SERIAL átalakító kábel segítségével e hiányosság pótolható.

A fényújság csatlakoztatása

A kábeleket kikapcsolt számítógép mellett csatlakoztassa!



A COM port csatlakozója általában az asztali számítógép hátulján található, 9 pólusú D-SUB csatlakozó. Ide csatlakoztassa a fényújság soros adatkábélét.



USB -SERIAL átalakító kábel estén az átalakító kábelhez tartozó szoftvert is telepíteni kell a számítógépre! A szoftver telepítése során válassza ki, hogy az új COM port COM1 - COM4 tartományba kerüljön.

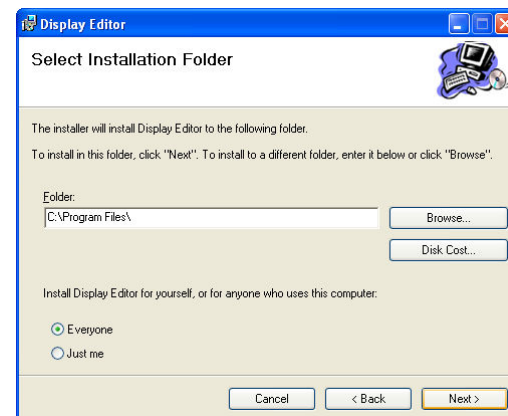
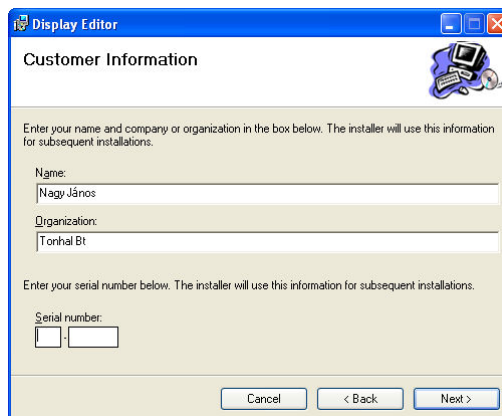


A program telepítése

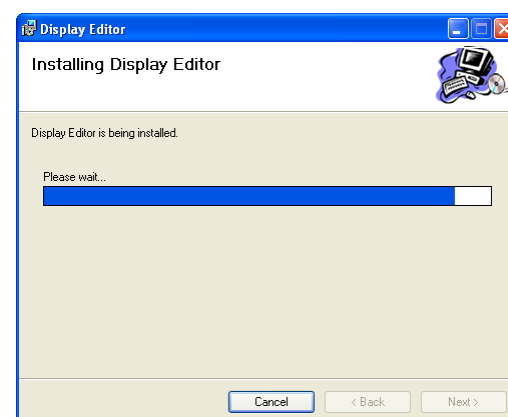
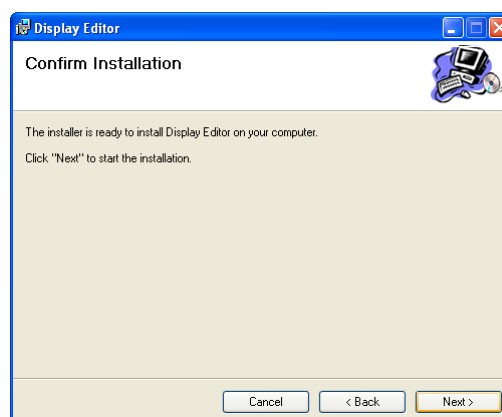
Helyezze be a telepítő CD-t a számítógép meghajtójába. A telepítés néhány másodperc múlva elindul, vagy indítsa el a CD-n lévő Setup.exe alkalmazást.

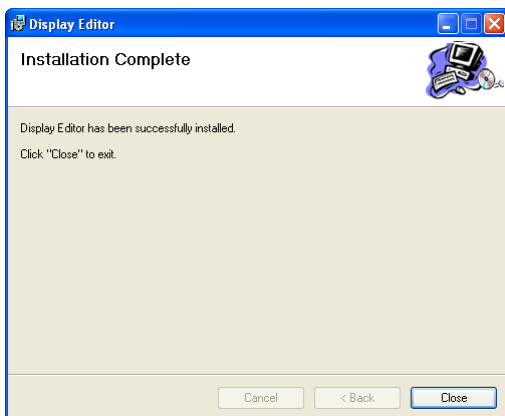


A **Next** gomb megnyomásával léphetünk a következő párbeszédablakba, a **Back** gombbal visszaléphetünk az előző ablakhoz, a **Cancel** gomb megnyomásával megszakíthatjuk a telepítést.



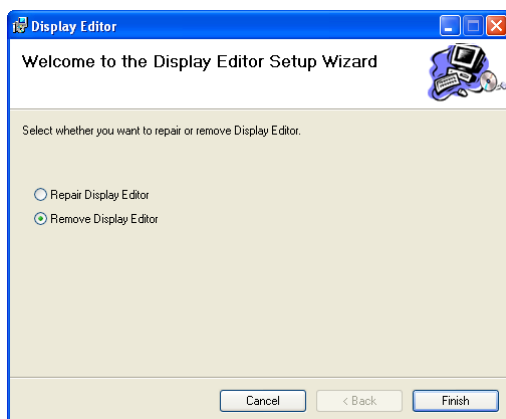
Ha nem íródik be, írja be a felhasználó és a cég nevét, majd írja be a szoftver sorozatszámát a **Serial number** mezőbe. A sorozatszám a CD-n található. Válasszon meghajtót (c:\ ajánlott) ahova telepíteni kívánja az alkalmazást. Az **Everyone** kapcsoló választása esetén a számítógép minden felhasználója hozzáfér az alkalmazáshoz, a **Just me** kiválasztásakor csak a telepítő felhasználó tudja használni a programot. A **Next** gomb megnyomására elindul a telepítés.



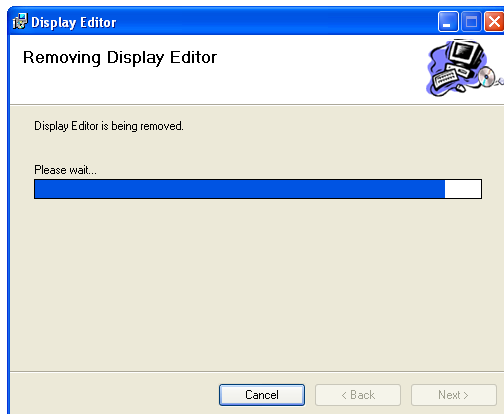


A telepítés befejeződött és a **Close** gomb megnyomásával kiléphetünk a telepítő programból.

A program eltávolítása

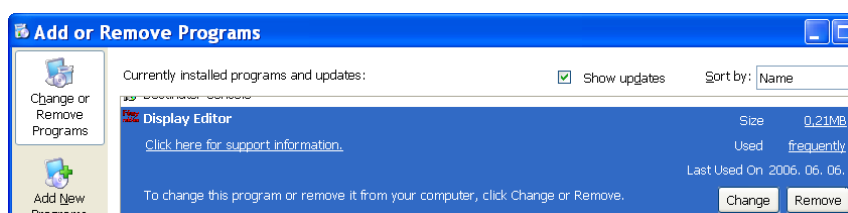


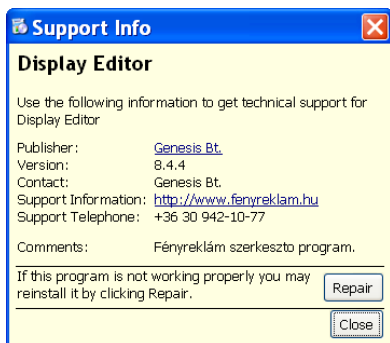
Ha az adott számítógépen, már nem akarja használni a Display Editor programot, akkor indítsa el újra a telepítő programot és válassza a **Remove Display Editor** opciót. Új verzió telepítése előtt is, a régi verziót, el kell távolítani a számítógépről. A **Finish** gomb megnyomásával az eltávolítás (UNINSTALL) megkezdődik, a **CANCEL** gomb megnyomásával kiléphetünk a telepítő varázslóból. Ha a programunk megsérül, válasszuk a **Repair Display Editor** opciót.



Ilyenkor a telepítő varázsló újratelepíti az alkalmazást. Az eddigi program beállításaink megmaradnak. A **Close** gomb megnyomásával kiléphetünk a varázslóból.

A **Vezérlőpult / Programok hozzáadása, eltávolítása** menüpont választásával is eltávolíthatjuk a programot. (**Remove** gomb.)



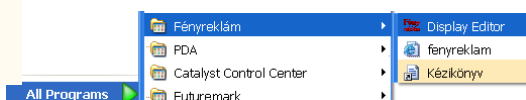


A **support information** feliratra kattintva a program forgalmazójának elérhetőségeit jeleníti meg a számítógép.

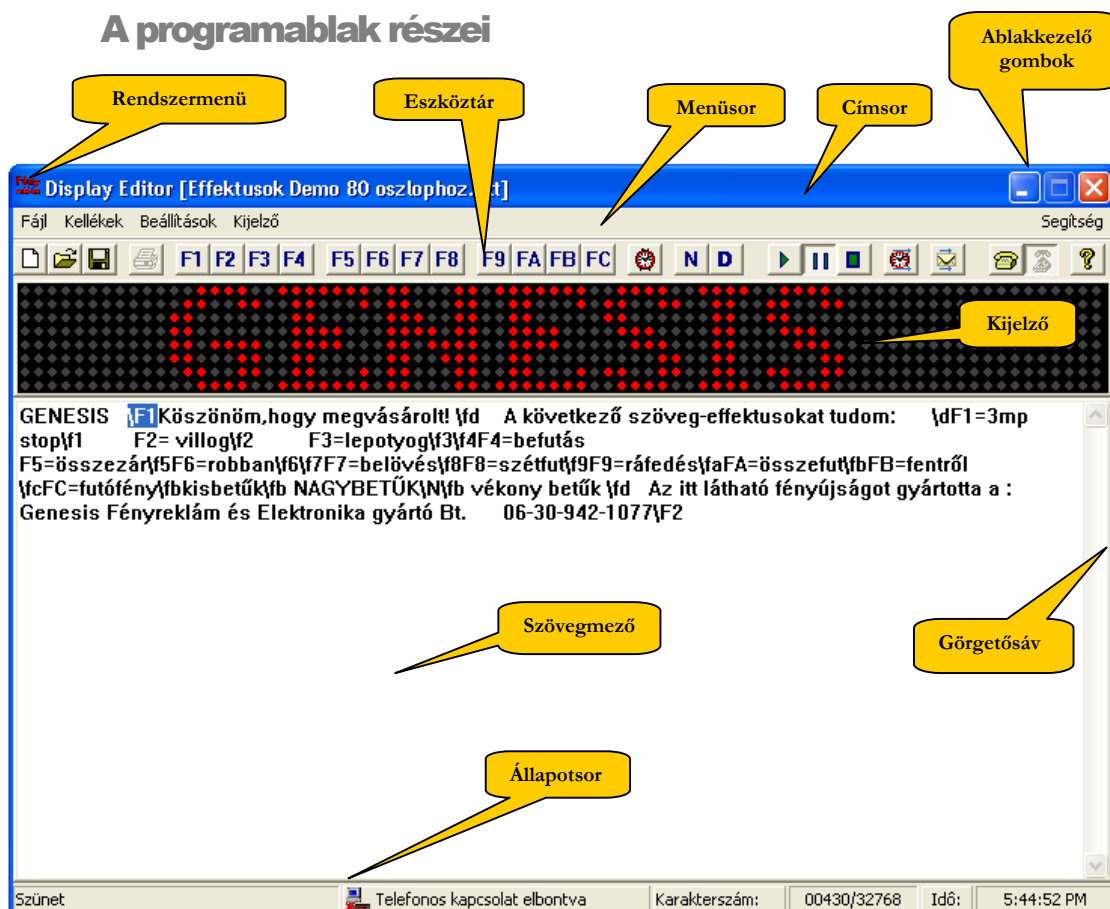
A program elindítása



A program a **Start menu / Fényreklám / Display Editor** parancs kiválasztásával, vagy a számítógép munkaasztalán lévő ikonra kattintva indítható el. A felhasználói kézikönyv, és a most olvasott leírás elektronikus formában megtalálható a CD/Leirasok/ mappában.



A programablak részei



Címsor

A program nevét és az éppen szerkesztett fájl nevét tartalmazza. A fájlnev kapcsos zárójelben jelenik meg. A címsorra kattintva, nyomvatatott ball egérgomb mellett a programablak a képernyőn elmozdítható.

Ablakkezelő gombok

A programablak lecsukására és a programból való kilépésre szolgáló gyorsgombok.

Rendszermenü

A fényreklám ikonra kattintva a rendszermenü elemei közül választhatunk:

- Az ablak áthelyezése,
- Az ablak lecsukása,
- Kilépés a programból.

Az ablak nem átméretezhető, annak méretét a kijelző LED oszlopszáma határozza meg.

A leszűrkített menüpontok nem kiválaszthatóak.

Menüsor

A program legördülő menüvel kezelhető. A menüsorra kattintva kinyílnak az almenüpontok, amik közül választhatunk.

Eszköztár

A gyakran használt menüpontok az eszköztár gombjaival, közvetlenül, egy kattintással elérhetőek.

Kijelző mező

A fényűjság szimulálására szolgáló mező. A begépelte feliratok megjelenítésére, tesztelésére szolgál.

Szövegmező

Ide írhatjuk be a tesztelendő szöveget, itt jelenik meg a fájlból beolvasott szöveg.

Görgetősáv

Ha a tesztelendő szöveg teljesen kitölti a szövegmezőt, a görgetősáv megjelenik és a feliratok le-föl görgethetőek.

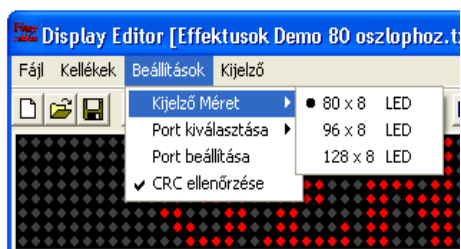
Állapotsor

Az állapotsor négy részből áll.

- Az első mező az utoljára használt menüparancs leírását, vagy a program üzeneteit tartalmazza. Itt jeleníti meg a letöltés minőségét is. (pl.: sikeres letöltés, a kijelző nem válaszolt, hibás letöltés, nincs kapcsolat, stb.)
- A második mező a fényűjságra történő letöltés, telefonos kapcsolat állapotát jelzi ki.
- A harmadik mező a fényűjság memóriájának függvényében megmutatja, hogy a jelenlegi szövegünk hossza mekkora és maximum hány karaktert küldhetünk ki a fényűjságra.
- A negyedik mező a számítógépünk rendszeridejét mutatja. A kijelző szinkronizálásakor ez az idő kerül az eszközbe perc pontossággal.

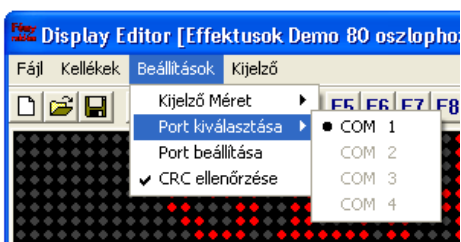
Beállítások

Beállítások / Kijelző mérete



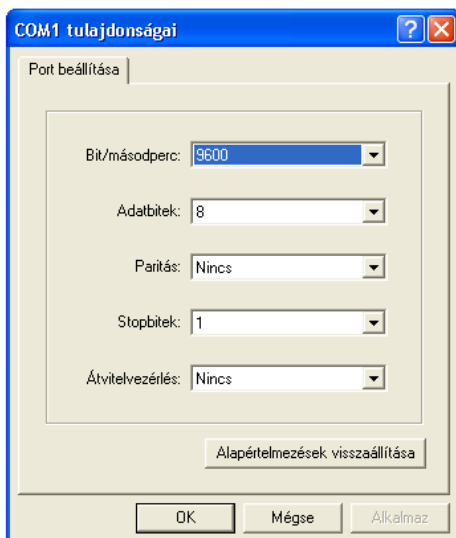
menüpontban lehet kiválasztani a meglévő fényújság kijelzőjének megfelelő oszlop méretet

Beállítások / Port kiválasztása



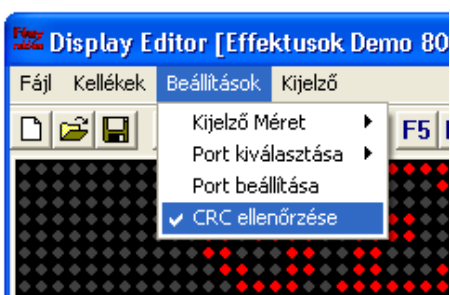
menüpontban lehet kiválasztani a megfelelő kommunikációra alkalmas csatlakozást

Beállítások / Port beállítása



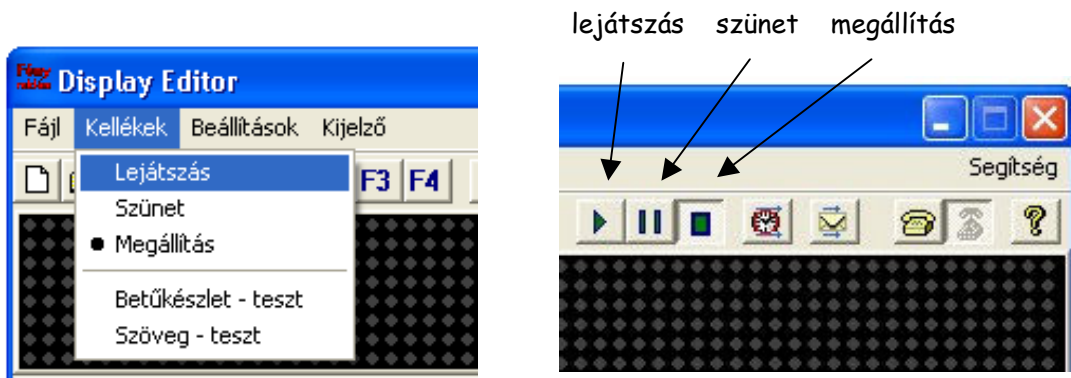
a kommunikációs port paramétereit lehet megadni. Ezen értékek megváltozása esetén nem fog kommunikálni a fényújsággal, ezért vigyázzunk a beállításra: **9600_8_Nincs_1_Nincs**

Beállítások / CRC ellenőrzés



Az újabb (8.1 verzió) fényújságokkal a számítógép hiba-vizsgálatot végez, melynek eredményét az állapotsorban megjeleníti, ha ez az alkalmazás be van kapcsolva.

Kellékek



Kellékek / Lejátszás, Szünet, Megállítás

megfelel a fejlécen lévő gombok szerepének, a program lejátszására, megállítására szolgál

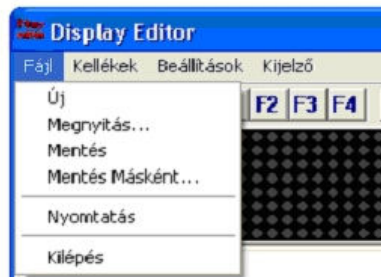
Kellékek / Betűkészlet - teszt

a szimulátor megjeleníti az összes használható karaktereket folyamatosan gördítve

Kellékek / Szöveg - teszt

standard angol mondóka, mely tartalmazza az összes alap karaktereket

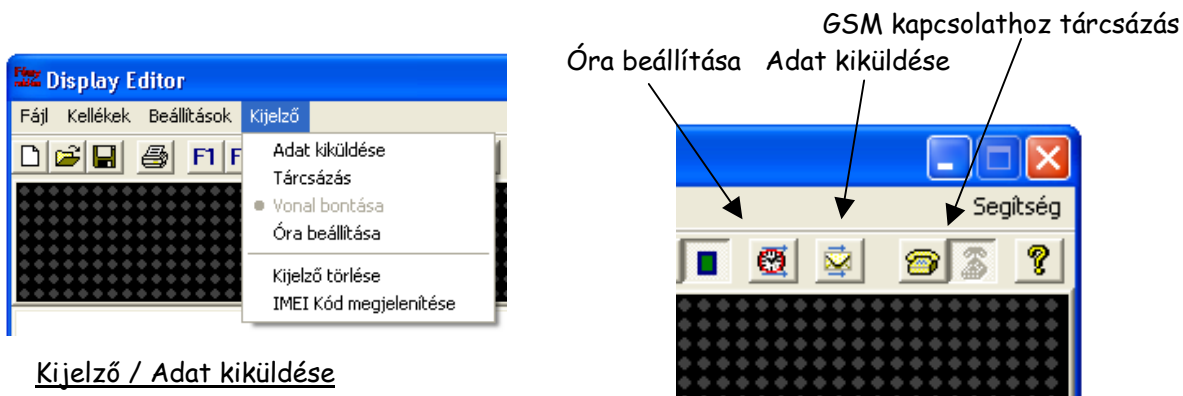
Fájl



Megegyezik a szokásos Windows műveletekkel.

Figyelem, bármilyen beavatkozás előtt ajánlott a Lejátszás, azaz a megjelenítés megállítása!

Kijelző

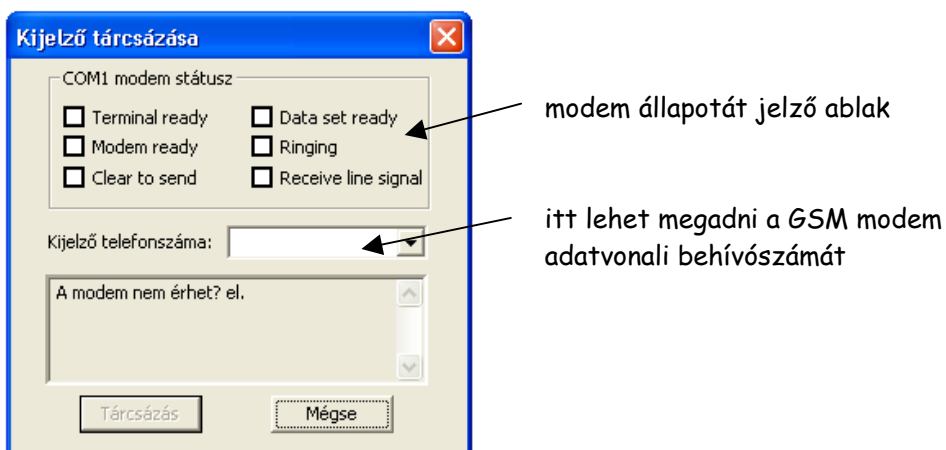


Kijelző / Adat kiküldése

az elkészített program kiküldése a fényújságra

Kijelző / Tárcsázás

a GSM modul (telefon) felhívására szolgál, az adat-kapcsolat létesítésekor letölthető a program



modem állapotát jelző ablak

itt lehet megadni a GSM modem adatvonal behívószámát

Kijelző / Vonal bontása

az élő GSM adat-kapcsolat bontására szolgál

Kijelző / Óraidő beállítása

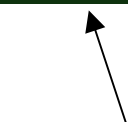
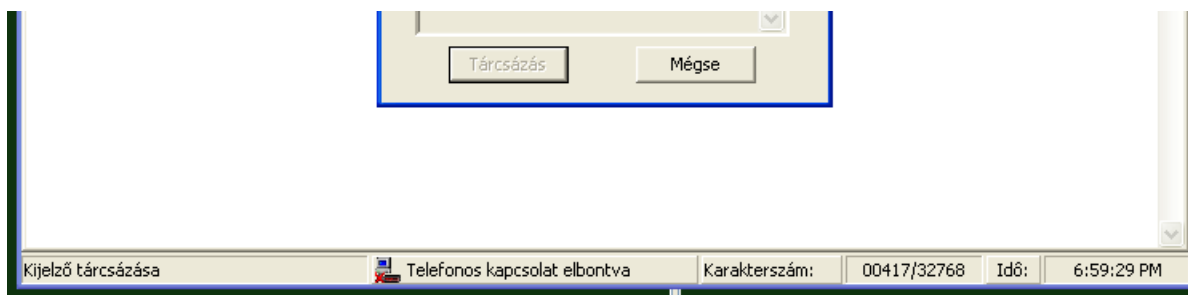
a számítógép óraidejéhez pontosítja a fényújságban lévő órát

Kijelző / Kijelző törlése

a fényújság memóriájának teljes törlése, mely után a gyártói Demo szöveg lesz látható

Kijelző / IMEI kód megjelenítése

az utasítás hatására a fényújságon megjelenik az azonosító kód kb.10mp-re, majd folytatja a program futását



állapotsor, az aktualitások megjelenítése

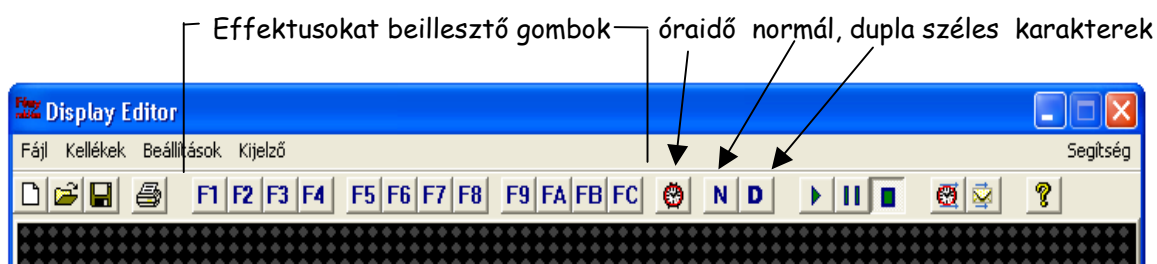


letöltést jelző futó sáv
GSM hívás visszajelzése



memória állapota:
felhasznált / összes
karakterek száma

Szöveg effektusok



Szöveg írása közben rá-klikkelve Fx gombra, az effektust jelző kód, óraidő megjelenítés kódja, normál/dupla széles karakter kódja beíródik.

Figyelem! \N és \D jeleket effektus jelzők (\Fx) után közvetlenül NEM szabad elhelyezni, hanem előtte lehet megadni!!!

Amennyiben a fényújság számára értelmezhetetlen karaktert kap, akkor annak helyén egy "?" kérdőjel fog megjelenni, mutatván a hibás karakter-helyet.

gyártó : **GENESIS Fényreklámok**
 mobil: +36- 30-942-1077
 tel/fax: +36-1- 280-9283
 műhely: 1193.Bp. Táncsics M.u.8.
 email: fenyreklam@fenyreklam.hu
www.fenyreklam.hu